

Capitolo 1: Nozioni preliminari

L'Interfaccia di Flash
I Fotogrammi, inserimento e rimozione
Authoring e Player

Capitolo 2: Presentazione ambiente di lavoro

L'Interfaccia di Flash
Modalità di visualizzazione dello stage
I Fotogrammi, inserimento e rimozione
I Fotogrammi chiave, inserimento e rimozione
Modalità di visualizzazione e navigazione tra i fotogrammi
Relazione tra oggetti e fotogrammi

Capitolo 3: Lavorare in Flash

Impostare le proprietà del documento
Righelli e guide
La griglia, visualizzazione e modifica
Lavorare con i pannelli, i layout
Personalizzare le scelte rapide da tastiera
Salvataggio e prova di un file

Capitolo 4: Strumenti di disegno

Lo strumento Linea
Lo strumento Penna
Lo strumento Ovale e lo strumento Rettangolo
Lo strumento Polystar
Disegno unione
Disegno oggetto
Convertire linee in riempimenti
Espandere i riempimenti
Sfumare i bordi dei riempimenti
Esporta immagini

Capitolo 5: Creazione e Importazione Grafica

Importazione di grafica
Il ricalco bitmap
Il pannello allinea
Lavorare con il pannello Colori
Lavorare con i livelli, le cartelle di livelli
Aggiunta e formattazione di testo statico
Effetti di testo con filtri
Livelli maschera e mascherati
Utilizzare il pannello cronologia

Capitolo 6: Creazione di Animazioni

Creazione di interpolazione di movimento
Interpolazioni guidate
Creazione di interpolazione forma
La tecnica Onion Skin
Esportazione filmato

Capitolo 7 : Aggiunta di effetti alla linea temporale

Assistenti, copia su griglia
Assistenti, duplicato distribuito
Effetti, espandi
Effetti, esplosione
Effetti, ombra esterna
Effetti, sfocatura
Transizione
Trasformazione

Capitolo 8: I simboli

Simboli e istanze
Simboli clip filmato
Simboli pulsante
Simboli grafici
Filtri su simboli
La duplicazione dei simboli

Capitolo 9 : Introduzione ad ActionScript

Le azioni, l'assistente script
L'aggiunta di azioni ad un fotogramma
Usare le etichette dei frame
L'aggiunta di azioni ad un pulsante
Il testo dinamico, caricare dati esterni
Testi esterni multipli, formattazione di testo esterno
I campi di input testo e password
Le istruzioni condizionali

Capitolo 10: Clip filmato e controllo filmato

Caricare file da un URL in una clip filmato
Clip nidificate e linee temporali nidificate
Comportamenti, porta in primo piano
Le scene, creazione e duplicazione
Navigazione tra le scene

Capitolo 11 : Introduzione ai Componenti

Il componente UIscrollbar
Il componente ScrollPane
Il componente Accordion
Il componente Loader e Progress Bar

Capitolo 12 : Aggiunta di suoni e Video

Importazione audio e modifica delle proprietà
L'aggiunta di audio a una Linea Temporale
L'aggiunta di audio ad un pulsante
Incorporare video in un Linea Temporale
Streaming video



Capitolo 13 : Esportazione e pubblicazione Documenti Flash

- Test prestazioni di download
- Formati per la pubblicazione
- Anteprima e impostazioni per la pubblicazione
- Comandi per lettore autonomo

Capitolo 14 : Progettazione, accessibilità e copyright

- Analisi e progettazione di un sito web
- Diagramma di flusso e storyboard
- Regole per l'accessibilità
- Tutela del copyright